

LottoChecker Handleiding

Inleiding

Heel erg bedankt om LottoChecker uit te proberen. Mocht het je niet lukken om zonder meer uit te vissen hoe het programma werkt, dan komt deze handleiding ter hulp. Ze beschrijft - met schermafdrucken - hoe je LottoChecker moet gebruiken.

Maar eerst even over wat LottoChecker is : LottoChecker is in eerste instantie bedoeld om de wekelijkse controle van het Lotto formulier te vereenvoudigen. Je hoeft enkel de winnende nummers in te tikken, en je weet meteen - al dan niet bij benadering - of en hoeveel je gewonnen hebt. Heb je meer dan 3 ballen goed, dan moet je nog wel de exacte winstverdeling ingeven om juist te weten wat de opbrengst is.

Daarnaast houdt LottoChecker een historiek bij van alle trekkingen. Niet om er statistieken op los te laten, maar wel om op het einde van de rit exact te weten wat Lotto spelen nu wel kost of opbrengt.

LottoChecker doet niet aan statistische analyse, suggereert geen optimale nummers en vertelt niet hoe je moet spelen. Immers, we gaan ervan uit dat alle ballen elke week even veel kans maken om getrokken te worden en elke 'optimale wijze van spelen' boerenbedrog is. Het is weliswaar zo dat iemand die 12 roosters verschillend invult 12 maal meer kans maakt op de zes cijfers dan iemand die 12 keer de zelfde combinatie invult. Maar die laatste persoon zal dan weer meer winnen mocht hij bij de gelukkigen zijn. Kortom : bepaal zelf met welke nummers je speelt (vogelepik?) en haal dan pas LottoChecker erbij.

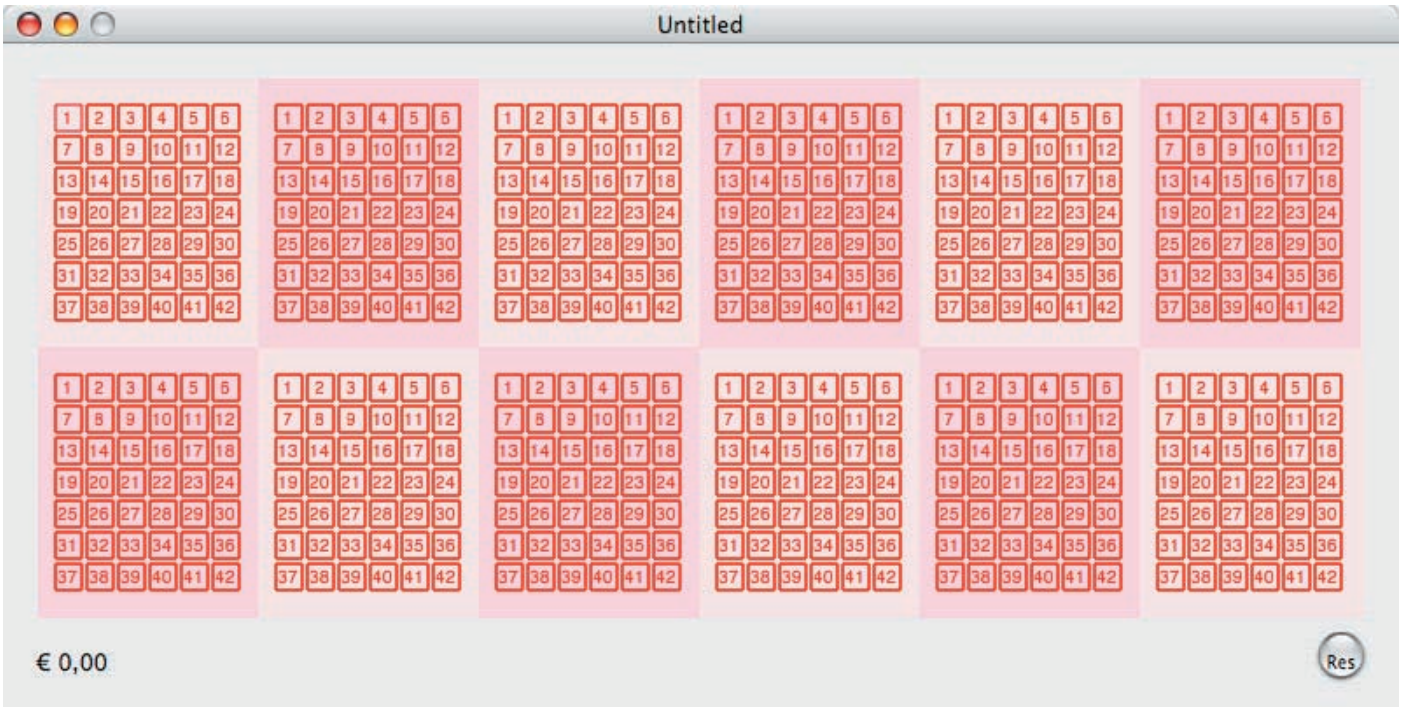
Ten slotte nog dit : LottoChecker is enkel van nut als je steeds weer de zelfde nummers speelt. Neem je elke week andere nummers, dan ben je beter af als je alles met pen en papier nakijkt.

Opstarten

LottoChecker opstarten doe je door dubbel te klikken op het icoontje. Anders zou bijna misdadig zijn.



Het scherm dat vervolgens geopend wordt zou herkenbaar moeten zijn. Het ziet er immers ongeveer uit als het lottoformulier. Woon je in België, dan kan je meteen nummertjes beginnen aan te kruisen. Nederlanders (of andere niet-Belgen) moeten eerst nog een trip naar de voorkeuren maken.



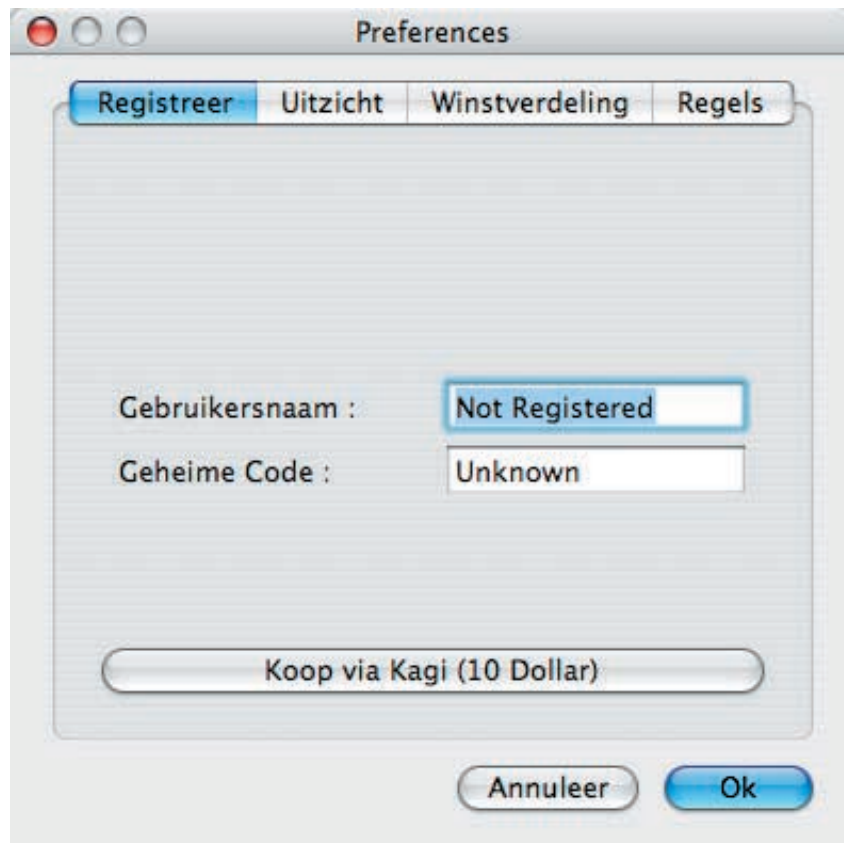
Zo ziet LottoChecker er uit als je het de eerste keer opstart

Komt bovenstaande lay-out niet overeen met wat je gewend ben, dan heb je een rit naar de voorkeuren voor de boeg. De schermafdrucken die volgen tonen de instellingen om het bovenstaande formulier om te vormen tot dat van Nederland.

Voorkeuren

Het voorkeuren scherm laat dus toe om het formulier aan te passen aan de manier waarop in jouw land gespeeld wordt. Het voorkeurscherm bestaat uit verschillende bladen. Hieronder worden ze een per een besproken :

Registreer



Registratiegegevens ingeven

Met een niet-geregistreerde versies van LottoChecker kan je per formulier slechts 2 trekkingen ingeven en bewaren. Registreer je, dan valt deze limiet weg. Gewoon 2 weken niet spelen en je hebt de registratiekosten al terugverdiend.

Neem dus je creditkaart bij de hand en klik op de 'Koop via Kagi'-knop. Je default web-browser zal dan openen op de web-bladzijde waar je LottoChecker kan kopen. Zijn je kredietkaartgegevens aanvaard, dan duurt het normaal gezien nog een dag en je krijgt je gebruikersnaam en paswoord via e-mail toegestuurd.

Uitzicht

Via deze tweede bladzijde kan het het uitzicht van het formulier aanpassen. Onderstaande afdruk toont wat moet ingevuld worden om het Nederlandse formulier te bekomen :

Voorkeuren

Registreer Uitzicht Winst&Verlies Regels

#Nummers per Rooster : 45

#Kolommen in Rooster : 5

#Kruisjes per Rooster : 6

#Roosters per Formulier : 10

Toon Super Nr

Toon Jackpot Kleur

Wat je hier ingeeft bepaalt het uitzicht van het speelveld.

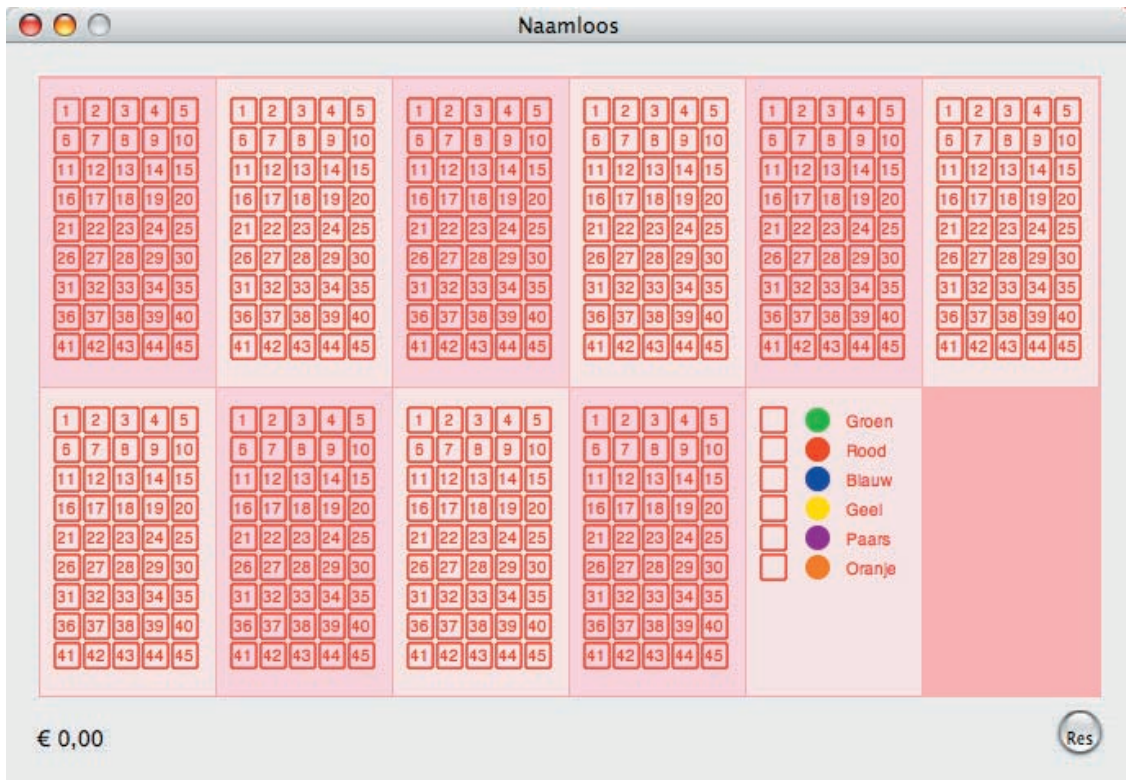
Annuleer Ok

Het uitzicht van het formulier aanpassen. Bovenstaand instellingen definiëren het formulier van Nederland.

De betekenis van de verschillende velden op bovenstaande afdruk is als volgt

- #Nummers per Rooster : het aantal getallen waaruit je kan kiezen. In België zijn er dat 42, in Nederland 45. In Frankrijk en Duitsland moet hier 49 worden ingevuld.
- #Kolommen per Rooster : Uit hoeveel kolommen bestaan elk van de roosters op het formulier.
- #Kruisjes per Rooster : Hoeveel kruisjes mag je zetten per rooster. Meestal is dat 6, tenzij je een meervoudig formulier invult.
- @Roosters per formulier : Hoeveel roosters bevat elk formulier. In België zijn er dat 12, in Nederland 10. Vul je in België een meervoudig formulier in, dan is er slechts een spelletje per formulier. Maar je kan wel meer dan 6 nummer invullen.
- Toon Super Nr : Dit wordt enkel gebruikt - voor zover ik weet - in Duitsland. Het supernummer is een nummer van 0 tot 9. Heb je de 6 reguliere nummers juist, dan kan je met dat supernummer een extra jackpot winnen. Het supernummer is voorgedrukt op het formulier.
- Toon jackpot Kleur : Een gelijkaardig systeem bestaat ook in Nederland. Enkel werkt het Nederlandse systeem met kleuren. De kleur die je speelt kan je wel zelf kiezen. Speel je op de Nederlandse Lotto, dan moet je deze optie aanzetten.

Heb je de voorkeuren ingevuld zoals in bovenaand scherm getoond, en klik je op 'Ok', dan zal het speelveld er als volgt gaan uitzien



en dat zou er voor de Nederlanders al wat vertrouwder moeten uitzien.

Winstverdeling

De volgende bladzijde van de voorkeuren heet 'winstverdeling'. Hierin kan je kwijt hoeveel je voor elke mogelijke winnende combinatie verwacht te winnen.

Winstverdeling



Niet alle combinaties van juiste getallen en een juist reservegetal geven aanleiding tot een apart winstcijfer. Zo is in België het reservegetal enkel van belang als er 5 balletjes juist hebt. In andere landen is dat anders. De mogelijke combinaties van juiste cijfers én een juist reservegetal kan je aankruisen in de kolom met aankruisvelden recht op dit scherm. Bovenstaande schermafdrruk toont de instellingen voor België. Voor de Nederlandse Lotto moet moeten alle aankruisvelden worden afgevinkt, behalve dan naast 6 Ok - je kan nu eenmaal maar 6 kruisjes zetten. De winstcijfers die je hier ingeeft zijn standaard waarden. Per trekking kan je ze overschrijven.

Meer Rangen

In de meeste Europese landen worden enkel de rangen onderscheiden van het tabblad 'Winstverdeling'. In bv. Nederland zijn er echter een heel pak meer mogelijke rangen. Zo kent Nederland een aparte rang voor 3, 4 en 5 juiste cijfers, 3, 4 of 5 juiste cijfers plus het reservegetal, 3, 4 of 5 juiste cijfers plus de kleur én 3, 4 of 5 juiste cijfers plus de kleur plus het reservegetal. Ook bij 6 juiste cijfers kan je, door ook nog eens de kleur juist te hebben, de Jackpot winnen. De verwachte winst van een aantal van deze extra rangen kan worden ingegeven in het tabblad 'Meer Rangen'.

	+ Kleur		+ Kleur + Reservegetal	
3	4,00	<input checked="" type="checkbox"/>	10,00	<input checked="" type="checkbox"/>
4	30,00	<input checked="" type="checkbox"/>	300,00	<input checked="" type="checkbox"/>
5	1.000,00	<input checked="" type="checkbox"/>	100.000,00	<input checked="" type="checkbox"/>

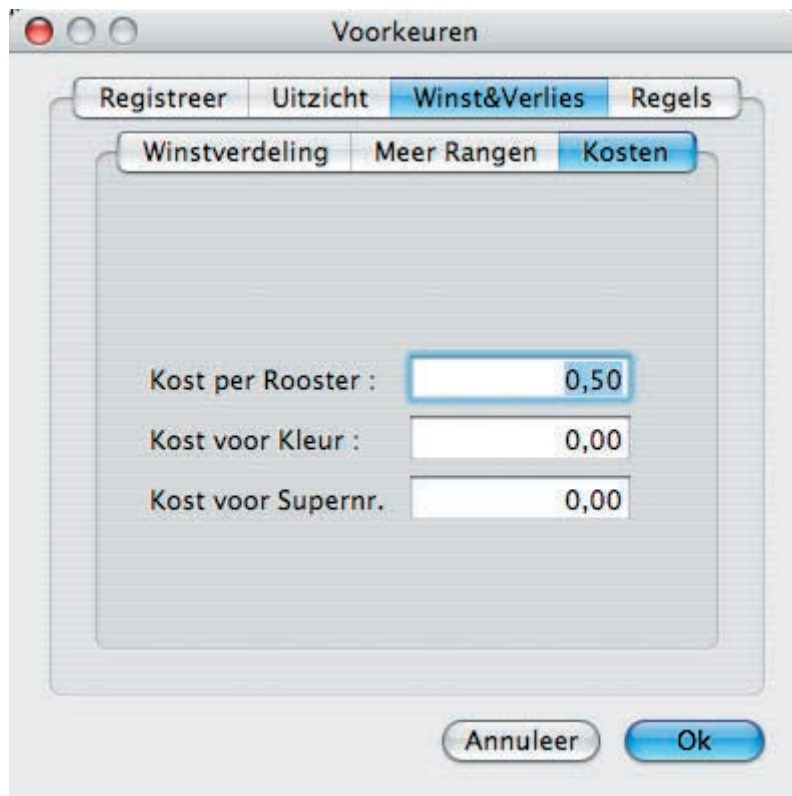
Bovenaande schermafbeelding toont de instellingen voor Nederland. De aankruisvelden geven aan dat een apart winstcijfer bestaat voor de beschreven combinatie. De cijfervelden geven de verwachte winst weer. De eerste kolom bevat de winstcijfers voor als je naast een aantal juiste ballen ook nog de kleur juist hebt. Is naast de kleur ook nog het reservegetal goed, dan win je de bedragen uit de tweede kolom.

Kosten

Lotto spelen kost geld. Hoeveel een rooster je kost, kan je in het derde tabblad van het tabblad 'Winst&Verlies' kwijt. Dat tabblad draagt - toepasselijk - de hoofding 'Kosten'. Je kan drie kosten ingeven :

- De kost per rooster. In België betaal je een halve Euro per ingevuld rooster. Indien je meer dan 6 cijfers wil kiezen, dan is die kost hoger. (In het tabblad 'Uitzicht' moet je dan wel opgeven hoeveel kruisjes je wil zetten). Het volledige formulier invullen kost in België dus $12 * 0,5$ (12 roosters @ 0,5€ per rooster).
- De kost voor de kleur. Mocht het aankruisen van een kleur optioneel en betalend zijn, dan kan je hier kwijt wat een kleur kiezen kost. De ingevulde waarde zal enkel bij de totale kostprijs per trekking worden opgeteld indien daadwerkelijk een kleur gekozen werd. Kleuren worden voor zover ik weet enkel in Nederland gebruikt.
- De kost voor het supernummer. Mocht het aankruisen van het supernummer optioneel en betalend zijn, dan kan je hier kwijt wat het supernummer spelen kost. De ingevulde waarde zal enkel bij de totale kostprijs per trekking worden opgeteld indien daadwerkelijk een supernummer ingevuld werd. Voor zover ik weet worden supernummers enkel in Duitsland gebruikt.

Het volledige 'Kosten' scherm ziet er als volgt uit (instellingen voor België :



De kosten die worden aangerekend als je speelt.

Regels



Op de laatste bladzijde kan je ten slotte kwijt op basis van welke criteria de jackpot wordt toegekend. In België bestaat er niet zoiets als een Jackpot. In Nederland wordt de jackpot toegekend als je de zes ballen plus de kleur goed hebt. Alle criteria die bovenop zes juiste ballen komen om de jackpot te winnen, kan je hier aankruisen. Bovenstaande schermafdruk toont de instellingen voor Nederland.

Het spelformulier invullen - Kruisjes zetten.

Overzicht

Zijn alle instellingen aangepast aan de lokale manier van spelen, dan kan je beginnen met kruisjes te zetten. Als je LottoChecker voor de eerste keer opstart, wordt er standaard reeds een nieuw leeg formulier aangemaakt. pas je vervolgens de instellingen aan, dan zal het uitzicht van dat formulier veranderen met de veranderde instellingen. Let wel op : van zodra je ook maar één kruisje hebt gezet, zullen aanpassingen aan de voorkeuren niet meer worden doorgevoerd aan de open formulieren. Een formulier dat aangepast is, blijft zijn instellingen behouden. Dit laat je ondermeer toe om tegelijkertijd met een Nederlands en een Belgisch formulier te werken.

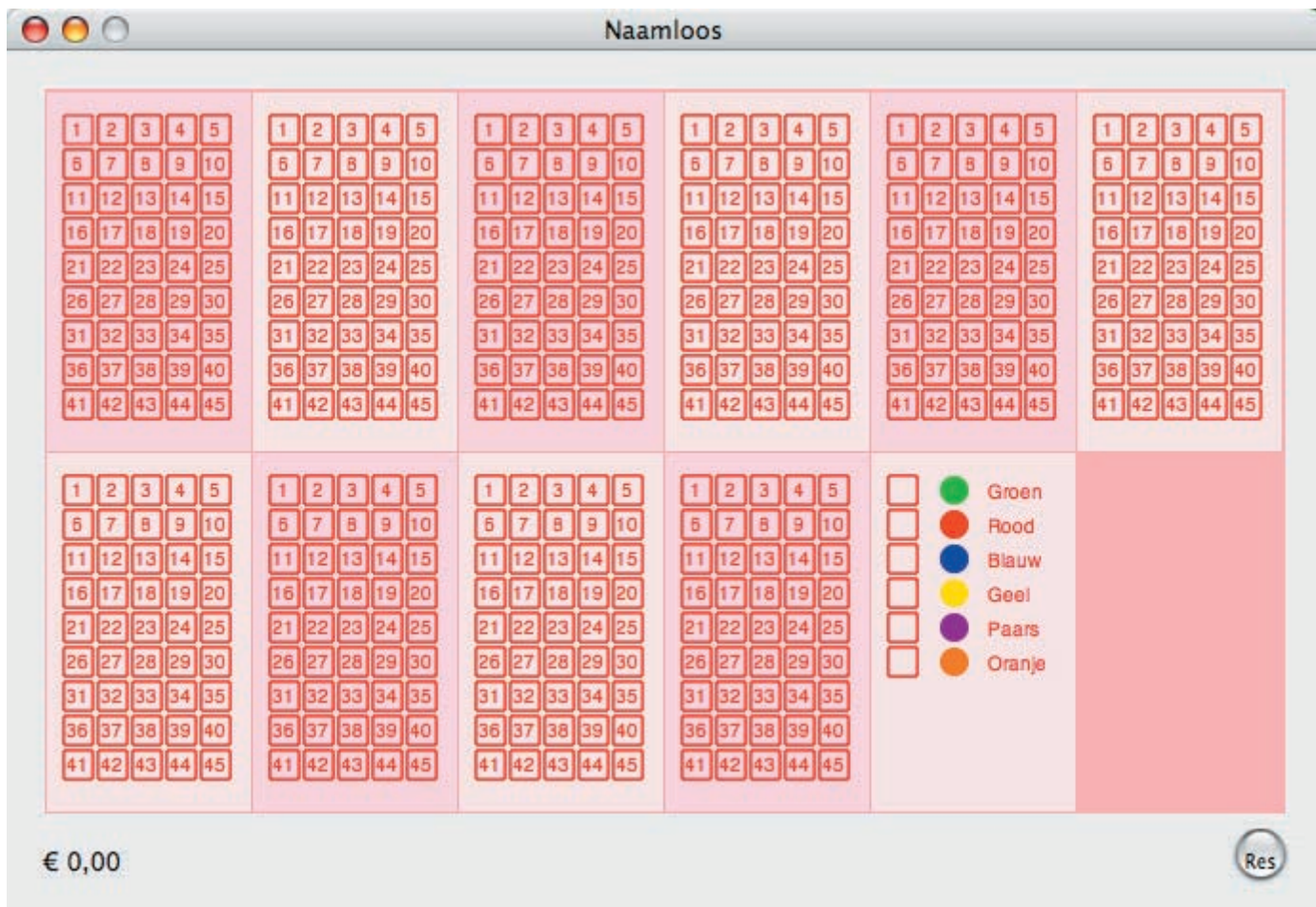
Het is dus erg belangrijk dat je instellingen goed staan voordat je begint met kruisjes te zetten. Het zetten van kruisjes is eenvoudig : klikken!

Stap Voor Stap

Om een nieuw formulier te beginnen, kies je 'Nieuw' uit het 'Archief' menu.



Een nieuw formulier dat er uitziet zoals ingesteld in de voorkeuren zal worden geopend.



Een kruisje zetten

Om een kruisje te zetten, volstaat het te klikken op het cijfer dat je wil aankruisen. Een blauw kruisje zal verschijnen.



Een kruisje verwijderen

Om een kruisje te verwijderen klik je op een vakje dat reeds aangekruist is. Het kruisje zal verdwijnen.

Een kleur kiezen

Dit gebeurt net zoals het zetten van het kruisje. Klik in het vakje naast de kleur die je wil kiezen.



Een andere kleur kiezen

Om de kleurkeuze aan te passen, klik je eenvoudigweg in het vierkantje naast een andere dan de gekozen kleur. het kruisje naast de kleur die reeds gekozen was, wordt dan verwijderd.

De kleur verwijderen

Klik op de reeds geselecteerde kleur om de kleurkeuze ongedaan te maken.

Foutboodschap

Je kan nooit meer kruisjes zetten per rooster dan ingesteld in de voorkeuren. Wil je toch meer kruisjes zetten, dan krijg je de volgende foutboodschap :



Trekkingen ingeven

Telkens er een trekking plaatsvindt, dien je de getrokken nummers en - eventueel - de winstverdeling in te geven. het ingeven van de winstverdeling hoeft niet echt steeds. De ervaring leert dat je al geluk moet hebben om 3 cijfers juist te hebben. En de uitgekeerde winst voor drie juiste nummers is vast. Met de standaard waarden - zoals ingesteld in de voorkeuren - heeft LottoChecker dus voldoende om de totale winst exact uit te rekenen. Het is pas als je 4 of meer cijfers goed hebt dat het ingeven van de winstverdeling het uiteindelijke resultaat beïnvloedt.

Een nieuwe trekking aanmaken

Om nieuwe trekkingen aan te maken zijn er twee manieren

De Lange weg



- Klik op de ronde knop 'Res'. Het resultatenoverzicht zal van onder het hoofdscherm tevoorschijn schuiven. Om het resultatenoverzicht zichtbaar te maken, kan je ook de toetsencombinatie '⌘+R' gebruiken.



- Klik vervolgens op de knop met het '+' symbool. Ook hier bestaat een toetsencombinatie: '⌘+K'

De korte weg

Het kan ook korter : toets gewoon de combinatie '⌘+K' in, en het resultatenblad zal worden uitgeschoven en een nieuwe trekking ingevoegd. Je kan dan meteen beginnen met het ingeven van de winnende nummers.

Opgelet

Eens je een trekking hebt aangemaakt, kan je de gespeelde nummers en kleuren niet meer aanpassen. Wil je een nieuwe trekking aanmaken, en heb je nog niet alle roosters volledig aangekruist, dan krijg je de volgende waarschuwing :



Waarschuwing indien je trekkingen wil ingeven vooraleer het formulier volledig ingevuld is ('Question' moet nog vertaald)

Het staat je vrij om deze waarschuwing te negeren en toch verder te gaan en resultaten in te brengen. Weet echter dat je de gespeelde nummers achteraf niet meer kan vervolledigen!?

De getrokken nummers ingeven

Om in te geven, moet je tikken! Hieronder het ingevulde formulier. Tijdens het intikken zullen de ingegeven nummers automatisch van klein naar groot worden gerangschikt. Als je intikt terwijl de trekking loopt, is dat handig. Tik je de getrokken nummers over van de krant, dan zijn die nummers reeds gesorteerd en zal je niets merken. Enkel indien je later de nummers zou willen aanpassen, moet je opletten!.



De rode '€6' die je op bovenstaande schermafdruck ziet, is het resultaat van de trekking (12 spelletjes @ 0,5 Euro elk en nergens 3 of meer kruisjes goed).

Het cijfer dat je links onderaan het speelveld ziet (niet op bovenstande afdruck) is je totale verlies of - daarvoor doe je het toch - winst.

De winstverdeling ingeven

Om het resultaat exact te kunnen berekenen, moet LottoChecker voor elke trekking de winstverdeling kennen. Zolang je nergens meer dan 3 ballen goed hebt, hoeft je die winstverdeling niet in te vullen : het maakt toch niet uit voor het

resultaat. Heb je echter 4 of meer ballen goed, dan vul je de winstverdeling best wel in.

Datum	Resultaat
1/11/03	-6.00

Trekking	Winstverdeling	Meer Rangen
3 :	2,50	3+
4 :	27,00	4+
5 :	1.157,00	8.860,00 5+
6 :	1.117.300,00	6+






Welke velden kunnen ingevuld worden hangt af van welke optievelden je aangekruist hebt in het voorkeuren scherm. Bovenstaande schermafbeelding toont de winstverdeling voor de Belgische Lotto. In België bestaat enkel een winstcijfer voor juiste hoofdgetallen. Het reservegetal wordt enkel meegeteld indien je 5 van de 6 hoofdballen juist hebt. In Nederland bestaat voor elk van de winnende rangen een variëteit voor het geval het reservegetal ook nog juist is.

Meer Rangen

En om het nog ingewikkelder te maken bestaat in Nederland ook een aparte winstverdeling voor 3, 4 of 5 ballen plus de kleur, en voor 3, 4 of 5 ballen plus het reservegetal. En nog een laatste voor de jackpot. Al dat moois kan je intikken op het laatste tabblad : Meer rangen.

Het resultaat aflezen

Heb je alle getrokken nummers, reservegetallen, supergetallen en kleuren ingegeven, dan kan je zien hoeveel je gewonnen hebt. Het eenvoudigste is te kijken naar het cijfer naast 'resultaat'. In mijn geval blijft dat cijfer stevast een rode '(€ 6)', maar wie weet : elke week zijn er mensen die meer geluk hebben, dus waarom jullie niet? Verder worden de getrokken nummers op het speelveld ook ingekleurd :

-  : Dit getal is getrokken, maar niet aangekruist. (lichtgroen ingekleurd).
-  : Dit getal is getrokken en aangekruist. Van dit soort willen we er allemaal 6. (fel groen)
-  : Dit is het getrokken reservegetal. (lichtblauw).
-  : Dit is het getrokken reservegetal als we het hadden aangekruist. (fel blauw).
-  : En dit getal is getrokken noch aangekruist.

De vakjes waar je je kleurkeuze kan ingeven, worden gelijkaardig ingekleurd.

En dan rest me nu enkel nog...

...om jullie veel geluk te wensen. En bedenk : gemiddeld win je het meest door niet te spelen. Dus gewoon twee keer niet spelen, en met je winst kan je LottoChecker kopen. Doen!.

