



### Spelmateriaal

48 kaarten  
deze regels

### Doel van het spel

Om een spelletje te winnen moet je als eerste al je kaarten kwijt zien te spelen.

Dit doe je een vooraf afgesproken aantal keren. De speler die de meeste spelletjes wint, is de eindwinnaar.

### Vorbereiding

Elke speler ontvangt vijf kaarten en neemt deze op handen zonder deze aan de tegenstanders te tonen.

Het restant aan kaarten wordt midden op tafel in een gedekte stapel gelegd.

### De wet van Rimtik

In de Rimtik jungle bestaat er niet zoiets als wachten op je beurt ...

De spelers spelen simultaan en spelen zo snel mogelijk - maar nooit twee maal direct na mekaar - hun kaarten kwijt op een gemeenschappelijke aflegstapel midden op tafel.

Wanneer een speler een kaart aflegt, moet deze een woord zeggen alvorens de kaart op tafel neer te leggen. Aan dit woord zijn regels verbonden, hierover meer verderop in deze regels.

De meest praatzieke speler start het eerste spelletje. Hij draait de bovenste kaart om van de gedekte stapel en zegt daarbij een woord.

In Rimtik mogen alle woorden uit één welbepaalde taal worden gebruikt, hieronder vallen ook alle eigennamen, anglicismen en onomatopoeën. In principe alle woorden die de spelers goedkeuren ...

### Iedereen veren in de aanslag!

Om een kaart uit te spelen, moeten twee regels gerespecteerd worden:

1. De gespeelde kaart moet minstens één kleur gemeenschappelijk hebben met de kaart waarop ze werd gespeeld. Het is niet van belang of de veren overeen komen (intact of kapot) of hoeveel veren er op staan, als er maar minstens één kleur overeen komt.
2. De speler moet een woord uitspreken.
  - Indien de zojuist bedekte kaart intacte veren toonde, moet het woord rijmen met het vorige gezegde woord.
  - Indien de zojuist bedekte kaart kapotte veren toonde, moet de speler nu veranderen van rijm.

Je moet dus altijd letten op de kaart die je bedekt en niet op de kaart die zelf legt om te beslissen of je moet rijmen of juist niet.

### Wat met foutjes?

Een speler maakt een foutje wanneer hij

- een fout maakt tegen de kleur.
- een fout maakt tegen het rijm.
- zijn kaart neer heeft gelegd voordat hij een woord heeft uitgesproken.
- een woord zegt dat eerder al werd gezegd.

Nadat een speler een fout maakt, gaat het spel gewoon verder met het laatst uitgesproken correcte woord en de laatste correct uitgevoerde kaart.

### De Rimtik kaarten

Op enkele kaarten staan grijze veren afgebeeld. Deze kaarten worden Rimtik kaarten genoemd.

Om een Rimtik kaart uit te spelen, moet het aantal en de status van de veren overeen komen met de kaart bovenop de aflegstapel, kleur is niet van belang.

Wanneer een speler een Rimtik kaart speelt, roept deze Rimtik en houdt hij zijn hand bovenop de aflegstapel.

Alle andere spelers moeten zo snel mogelijk reageren door hun hand eveneens bovenop de aflegstapel te leggen. Die speler die als laatste zijn hand op de stapel legt, moet een nieuwe kaart trekken van de trekstapel en deze op handen nemen.

De speler die een nieuwe kaart heeft moeten pakken, hervat het spel, draait de bovenste kaart van de trekstapel om en begint een nieuw rijm.

### Einde van het spel

Van zodra een speler zijn laatste kaart uit handen speelt, is hij de winnaar van het spelletje.

Om een kort maar krachtig spel te spelen, speelt men best naar drie gewonnen spelletjes.

Voor elk spelletje dat je reeds hebt gewonnen, begin je het volgende spelletje met een extra kaart op handen. Zo kan je dus een spelletje beginnen met tot zeven kaarten op handen!

De speler die het vorige spelletje heeft gewonnen, begint het nieuwe spelletje door een kaart om te draaien van de trekstapel en een nieuw rijm te starten.

## Variant voor beginners

Lijkt al die concentratie, snelheid en vocabulaire je allemaal wat veel? Geen paniek, er bestaat een eenvoudigere variant van het spel die je de kans geeft er rustig in te komen.

Wat verandert er?

- In plek van in willekeurige volgorde en dus simultaan te spelen, kan men kiezen om op beurtvolgorde te spelen.
- Indien je niet kan spelen, trek je een kaart bij vanop de trekstapel.
- De grijze kaarten zijn jokers die dienen als kaarten van eender welke kleur.

## Variant voor gevorderden

Er bestaat nog een variant voor gevorderden van dit spel. Voor meer info hierover kan je terecht op de website van 'de Kolonisten' op [www.dekolonisten.be](http://www.dekolonisten.be) onder het tabblad downloads.

Vertaling: The logo for 'de Kolonisten' features the text 'de Kolonisten' in a stylized, blue, serif font with a white outline and a slight shadow effect.