

1. Speeldag zelf:

- a. De competitie wordt gespeeld elke dinsdagavond om **20.00** uur, en is samengesteld uit ploegen van vier spelers.
- b. De proefballen zullen ten laatste om **20:00** van start gaan.
- c. Iedereen die meespeelt dient om **19:45** ten laatste aanwezig te zijn.
- d. De namen moet je zelf voor **19:45** aanduiden, zodat alles kan in orde gebracht worden voor de proefballen te laten starten om **20:00** uur.
- e. De betaling zal vooraf (voor de proefballen starten!) moeten gebeurt zijn.

2. Ploegindeling:

- a. Het maximum aantal spelers per ploeg wordt bepaald op **10**, terwijl per speelavond maximum **6** spelers op het wedstrijdblad mogen voorkomen.
- b. Nieuwe spelers kunnen in de ploeg gebracht worden tot en met de **voorlaatste ronde** van de competitie.
- c. Iedere speler die tijdens het vorige seizoen niet gespeeld heeft in de competitie wordt als nieuw beschouwd.
- d. Gedurende de lopende competitie mag er **geen** onderlinge verwisseling van spelers gebeuren tussen 1 of meerdere ploegen.

3. Forfait/Afwezigheid:

- a. Principieel worden uitgestelde wedstrijden enkel toegelaten in geval van overmacht, aanvaard door het bestuur.
- b. Een ploeg die speelt tegen een forfait gevende ploeg dient te spelen tegen de op dat ogenblik eerste twee en laatste twee gerangschikte spelers van de forfait gevende ploeg die minstens de helft van de op dat ogenblik gespeelde games gespeeld hebben en deze verkrijgen hun gemiddelde + handicap.
- c. De forfait gevende ploeg krijgt **geen** punten.
- d. Bij eventueel wegvallen van een ploeg (algemeen forfait), vervallen de wedstrijdpunten van de ploegen die reeds in de aan gang zijnde ronde werden behaald tegen de wegvallende ploeg.
- e. Indien er een ploeg forfait geeft, moet deze speeldag gespeeld worden voor de volgende speeldag van de competitie.

4. League comité:

- a. Is samengesteld uit de ploegkapiteins en het kernbestuur.
- b. Alle klachten van welke aard ook kunnen enkel door een ploegkapitein, of door een door hem aangeduide plaatsvervanger ingediend worden.
- c. Het comité kan ten alle tijde vergaderen doch niet tijdens wedstrijden.
- d. Klachten moeten ten laatste 15 minuten na de gespeelde wedstrijd ingediend zijn om ontvankelijk te zijn.
- e. Het bestuur heeft het recht sancties te nemen tegen onsportieve spelers.

5. **Betaling:**

- a. Iedere speler betaald 8,00 € voor 3 games (per avond).
- b. Hiervan gaat 6,90 € (ledenprijs) naar de bowling voor de spelen & 1,10 € (prijzengeld) naar de prijzengeld voor het einde van het seizoen.
- c. **Niet gespeelde** partijen moeten **betaald** worden.
- d. De eerste week van de competitie wordt er tweemaal betaald, de laatste week niets.
- e. Als je maar met 3 spelers bent moet je toch betalen voor 4 spelers. (ook al word er voor deze 4^{de} speler niet gespeeld)!
- f. Indien je forfait geeft, zal je toch moeten betalen!

6. **Wedstrijden**

- a. De wedstrijden worden gespeeld volgens een vooraf vastgestelde speelrooster.
- b. Een ploeg die niet volledig aantreedt, mag haar wedstrijd spelen met de aanwezige spelers, doch met een minimum van 2 spelers.
- c. Voor afwezige spelers wordt een blindscore van **160** punten toegekend handicap inbegrepen en deze "**Blinde man**" speelt tegen de speler van de tegenpartij met de hoogste handicap.
- d. Een speler die te laat binnenkomt, kan pas de 5^{de} beurt invallen zoniet pas het volgende spel. Hij wordt in dat spel vervangen door een "**Blinde man**" met een score van "**160**" (inclusief handicap).
- e. Een speler die gekwetst raakt tijdens het spel kan pas het volgende spel vervangen worden.
- f. Het resultaat van dat spel blijft behouden op het ogenblik van stopzetting, echter met een minimum van "**160**" punten.
- g. Bij **onderling overleg** kan de match 10 minuten verlaat worden, **exclusief de proefballen.**

7. **Puntentelling:**

- a. De speler met de hoogste handicap speelt als eerste, die met de laagste handicap als laatste.
- b. Bij gelijkheid van kegels, zowel individueel als in ploeg, krijgt elk een half punt.
- c. Een speler zonder gekend gemiddelde (BBSF of andere league) dient zijn eerste wedstrijd drie games te spelen. Zijn handicap wordt berekend na de drie spelen en hij wordt onmiddellijk geplaatst volgens de berekende handicap.(vóór het berekenen van de punten

8. **Puntentelling (BYE-PLOEG):**

- a. De ploeg die **Bye** is dient te spelen tegen zijn/haar **eigen gemiddelde.**
- b. Dus iedere speler speelt tegen zichzelf.
- c. De **Bye-ploeg** speelt zoals de andere ploegen naar **20 punten.**
- d. Een speler die **boven** zijn gemiddelde speelt krijgt **1 punt.**
- e. Een speler die zijn/haar gemiddelde speelt krijgt een **half punt.**
- f. Het totaal van de drie spelen geeft ook 1 of een half punt per speler.
- g. Hetzelfde voor het totaal van de 3 games.
- h. De berekening is dus hetzelfde als bij een normale speelavond tussen twee ploegen.
- i. De handicap wordt niet in rekening gebracht (de tegenstrever (dus uzelf) heeft immers dezelfde handicap.)
- j. Blindspelers zijn **niet** toegelaten.
- k. Je speelt op 1 baan van de 2 paar banen op 1 hetzelfde **Scherm.**
- l. Enkel **leden** kunnen **meetrainen** met de BYE-PLOEG (max. 4).

9. Klachten:

- a. Het bestuur heeft het recht sancties te nemen tegen onsportieve spelers.
- b. Klachten dienen schriftelijk overgemaakt te worden aan het bestuur.
- c. Met naamloze klachten wordt geen rekening gehouden.
- d. Het bestuur zal bij betwisting de eindbeslissing nemen.
- e. Beslissingen zullen in de eerste plaats gebaseerd zijn op dit reglement, in de tweede plaats op het B.B.S.F.- reglement.
- f. Wijzigingen aan het reglement kunnen aangebracht worden op de algemene vergadering bij de aanvang van de competitie. Dit door de aanwezige leden(Kapiteins).
- g. Een wijziging wordt dan pas toegestaan als de helft van de aanwezige leden(Kapiteins) + 1 daarmee akkoord gaan.

10. Vergadering:

- a. De algemene vergadering wordt gehouden op een datum in augustus in de bowling (Behoudens andere afspraak).

11. Handicap(Berekening):

- a. De handicap wordt berekend op het BBSF gemiddelde.
- b. Indien een speler van een andere club komt zal zijn gemiddelde van daar gebruikt worden(BBSF > LEAGUE).
- c. Als er een gelijk is tussen de uitslagen van de spelers dan zal de speler met de laagste handicap het voordeel krijgen.
- d. De berekening van de handicap : $(200 - \text{gemiddelde}) \times 70\%$
- e. Indien uw gemiddelde 150 is dan is uw handicap $(200-150) \times 70\% = 35$ handicap.

f. BELANGRIJKE AANPASSING!

Als er een nieuw seizoen van start gaat dan word het gemiddelde berekend op 9 games van het gemiddelde waar je vorig jaar mee bent gestopt. Indien dit 150 gemiddeld was op het einde van het seizoen, dan worden er 9 games aan 150 gemiddeld genomen. Indien je de eerste 3 games in het volgende seizoen speelt en die zijn 200 gemiddeld dan wil dit zeggen dat het 9 games aan 150 en 3 games aan 200 zijn. Dit wil zeggen dat je dan plots 162,5 gemiddeld hebt!

12. Oliepatroon

- a. Blijft het ganse seizoen ongewijzigd, er is vorig jaar een beetje geprobeerd het was dan ook het eerste jaar vandaar het voor ons ook wat uitzoeken en proberen was.
- b. Het is een patroon van **40** voet lang.

13. Berekening prijzengeld:

- a. Iedere ronde dat je wint per ploeg (Maximum van 2 rondes) krijg je 10,00 € per ronde voor.
- b. TOP-200, meeste 200's die worden gesmeten krijgt de winnaar 5,00 € voor.
- c. TOP-600, meeste 600's die worden gesmeten krijgt de winnaar 5,00 € voor.
- d. Hoogste game scratch (speler) krijgt de winnaar 5,00 € voor.
- e. Hoogste serie scratch (speler) krijgt de winnaar 5,00 € voor.
- f. Hoogste game scratch (ploeg) krijgt de winnaar 5,00 € voor.
- g. Hoogste serie scratch (ploeg) krijgt de winnaar 5,00 € voor.
- h. De grootste stijger (diegene die het meeste in gemiddelde stijgt ten opzichte van vorig jaar krijgt ook 5,00 € hiervoor.
- i. De eindrangschikking krijgt dit als prijs (Van het totaal overgebleven prijzen geld.)

1.	29%	3.	20%	5.	11%
2.	25%	4.	15%		

14. Kapiteins van de ploeg:

- a. Tijdens de vergadering in Augustus zullen de kapiteins hun naam opgeven, er zal ook een vervangende kapitein zijn naam worden opgegeven voor elke ploeg.
- b. Indien er een vergadering plaatsvindt en geen van beide kapiteins is aanwezig voor de ploeg, dan zal deze ploeg geen zeggenschap hebben voor het beslissen van iets dat tijdens deze vergadering beslist wordt.
- c. We zullen ook indien nodig een vergadering laten plaatsvinden voor beslissingen die moeten gemaakt worden.
- d. **Kapiteins van de ploegen:**
The Fantastics: Marcel of Kristof
Screwballs: Valerie of Jimmy
Bonito: Jos of Staf
De Tjoeffers: Gerrit of Marc
't Clubke: Samira of Chris

15. Nieuwe regels 2016

- a. Indien een speler uitvalt na het eerste of het tweede spel, dit kan gebeuren door kwetsuren. Zal deze speler voor de volgende 1/2 spelletjes een speluitslag krijgen van 160 per te spelen spel.
- b. Indien een speler uitvalt in het midden van het spel, dan krijgt deze speler enkel de score die hij tot toen had behaald.
- c. Indien een speler al 1 datum uitgevallen is wegens kwetsuren en dit gebeurt een **tweede keer** zal deze speler een doktersbewijs moeten indienen **of** deze speler is de volgende ronde volledig **geschorst!** (die ronde moet de ploeg zorgen voor genoeg spelers...! Elke avond zal betaald worden.)
- d. Indien er zich een **technisch defect** voordoet. Inhaalmatch te **beslissen** door de **5 Ploegen (Kapitein)**. Inhaalmatch moet ook **gespeeld** worden voor de **volgende speeldag** en met **dezelfde spelers**. Enkel tijdens de **openingsuren** & indien de uitbater Olie kan leggen.
- e. Indien een **speler** tijdens een **match gekwetst uitvalt** of **niet meer wil spelen**, dit kan maar dan zal hij of zij een **gele kaart** krijgen. Indien deze **speler** dit nog eens doet **tijdens hetzelfde seizoen**. Dan heeft hij een **2^{de} gele** kaart vast. Dit wil zeggen dat deze speler een **RODE kaart** heeft en dat deze speler de **ronde die BEZIG** is & de **volgende ronde NIET MEER** mag **deelnemen**. Alle kapiteins zullen bij elkaar geroepen worden indien dit nodig is voor een beslissing. De **ploeg** wordt hierdoor eigenlijk **gestraft**, dat let hiermee op!
- f. **Let op** bij de vorige stap, indien **2 spelers** tijdens **dezelfde MATCH** stoppen met spelen dan zullen deze **beide spelers** gestraft worden! Als je in 1 match **2 GEEL kaarten** behaald, is dit eigenlijk een **rode kaart** & wil dit zeggen dat deze **beide spelers** de **ronde die bezig** is & de **volgende ronde** niet meer mogen **meespelen**. De spelletjes die moeten natuurlijk wel betaald worden.
- g. Indien je een forfait wil regelen dien je de kapitein van de andere ploeg zelf te contacteren & ook de bowlinguitbater die te bereiken is op: 03.480.09.07

Hopelijk wordt dit een super seizoen !!!!!!!!!!!!!