

Poisons

Notes d'intention

Dans la description du Talent Herboriste (Bois), on indique que l'on peut préparer des poisons. Les poisons sont ensuite décrits par la suite. Sans plus de détails pratiques pour le joueur qui interpréterait un herboriste.

Mais j'ai voulu ici ajouter les Seuils de Réussite (SR) de la préparation de ces poisons avec le Talent d'Herboristerie et la recherche des plantes (suivant l'aide de jeu non officiel *Wai Dan* présent sur qin.tharaud.net).

J'ai adjoint quelques poisons supplémentaires. Ceux-ci sont plutôt bénins et faciles à obtenir.

Par contre pour des poisons plus rares, virulents ou durs à créer, j'ai calqué leur obtention sur les potions d'Alchimie Externe, à la différence que c'est ici le score d'Herboristerie (Bois) qui rentre en ligne de compte. Il faut ainsi les acheter à l'aide de Points d'Apprentissage (PA).

Quant aux descriptifs et données, pour ce qui existe déjà je vous renvoie au Livre de Base (page 187) et Jing (pages 30 à 31). Pour ce qui est original (*), les informations sont livrées par la suite.

Poisons mineurs

Laxatif *	SR de préparation :	5
Irritant *	SR de préparation :	5
Toussif *	SR de préparation :	5
Cinabre	SR de préparation :	5
Arsenic	SR de préparation :	5
Somnifère	SR de préparation :	7
Venins divers	SR de préparation :	9

Laxatif : une tisane faite à base de diverses plantes.

Virulence : 9

Mode d'administration : ingestion

Effet : provoque une forte diarrhée qui déshydrate fortement la victime laquelle doit beaucoup boire et se retrouve incapable de quoi que ce soit durant une journée, exténuée.

Irritant : le suc, les graines ou les feuilles de quantités de végétaux peuvent irriter la peau ou les voies respiratoires.

Virulence : 9

Mode d'administration : inhalation ou contact

Effet : la victime ne peut s'empêcher de se gratter, ce qui l'obnubile au point de voir le SR de toute action augmenté de 1 et perdre 3 cases de Souffle, sa grattant au sang.

Toussif : fumée acre et épaisse produite à partir de la combustion de plantes.

Virulence : 9

Mode d'administration : inhalation

Effet : la victime s'esquinte tant sa toux est tenace et persistante. Elle perd 3 cases de

Souffle et manque presque de s'étouffer lui infligeant un malus de 1 au SR de toutes actions.

Poisons majeurs

Tachycardie *

Talent : Herboristerie – Apprenti (1)

Temps de préparation : 6 heures pleines

Durée : instantanée

SR de préparation : 7

Coût en Chi : 2

Tachycardie : à base de digitaline broyée pour être ingéré sous forme de décoction ou tisane.

Virulence : 9

Mode d'administration : ingestion

Effet : le rythme cardiaque s'accélère jusqu'à amener la victime dans un état grave (-3) complètement épuisée.

Souffle de feu

Talent : Herboristerie – Confirmé (2)

Temps de préparation : une journée

Durée : quelques minutes

SR de préparation : 9

Coût en Chi : 4

Voile noir

Talent : Herboristerie – Expert (3)

Temps de préparation : 3 jours

Durée : 2 ou 3 jours maximums

SR de préparation : 9

Coût en Chi : 6