

BESTUUR

VOORZITTER : Eric Cornelis Mechelbaan 68 3130 Begijnendijk Tel : 016 53 04 68

ONDER VOORZITTER : Danny Van den Broeck Haachtsebaan 1 3140 Keerbergen Tel : 015 51 36 41

SEKRETARIS : Danny Van den Broeck Haachtsebaan 1 3140 Keerbergen Tel : 015 51 36 41

SPORTLEIDER : Jos van den Berge Aspergeveld 21 3150 Haacht Tel : 016 60 38 18

SCHATBEWAARSTER : Arlette Deprins Schrieksebaan 111 3140 Keerbergen Tel : 015 23 44 23

REGLEMENT VAN BILJARTVERBOND DE TROUWE VRIENDEN

BLOK 1 : ALGEMENE ORGANISATIE

Art. 1 Wanneer een biljartvereniging verzoekt om opgenomen te worden in het verbond « De Trouwe Vrienden » verder afgekort tot TRVR, zal hiervoor dienen gestemd te worden door het bestuur. Een meerderheid volstaat aanvaard te worden. Bij gelijkheid aan stemmen is de stem van de voorzitter doorslaggevend.

Art. 2 Elk nieuw aangesloten club zal aan de schatbewaarder van het verbond een éénmalig toetredingsrecht betalen van € 25,00

Art. 3 Een aangesloten club die 1 seizoen niet deelneemt aan één der competities, ingericht door het verbond, wordt aanzien als ontslagnemend en verliest al haar rechten.

Art. 4 Teneinde het bestuur in staat te stellen prijzen aan te schaffen voor de rechthebbende, zal er een bijdrage gevraagd worden van € 50,00 per ploeg, en € 5,00 per reservespeler. Iedere deelnemende club dient een minimum van 4 reservespelers te betalen.

Art. 5 Elke club heeft de verplichting de bovenvermelde sommen te betalen voor de aanvang van de competitie + een borgsom van € 50,00 (zie Art 7, 21 en 22)

Art. 6 Nieuwe spelers kunnen aansluiten aan het verbond tot 31 december van het lopende speeljaar (zie art 13.7). Zij komen dan in aanmerking voor alle nog te spelen wedstrijden. De minimum leeftijd is 14 jaar.

Art.7 Algemene vergaderingen

Afwezigheid van een afvaardiging van uw club (zonder geldige reden) op een algemene vergadering zal beboet worden met €10,00 x aantal ingeschreven ploeg(en) van de betrokken club.

Art. 8 .1 Deelnemen aan de competitie van de TRVR kan maximum met 2 ploegen per beschikbaar biljart per club.

2. Elke ploeg bestaat uit 4 spelers

De tespelen minima zijn als volgt vastgesteld :

1 ste speler minimum 1,25 gem. (25)

2 de speler minimum 1,50 gem. (30)

3 de speler minimum 2,00 gem. (40)

4 de speler minimum 2,50 gem. (50)

3. Een speler kan voor de competitie van de TRVR slechts deelnemen in één club.

BLOK 2 : ORGANISATIE COMPETITIE

Definities en begrippen:

- **Speelronde:** groep van wedstrijden waarbij de ploegen mekaar 1 maal betwisten

- **Competitie:** groep van wedstrijden waarbij de ploegen mekaar 2 maal betwisten.

- **Eindronde:** zijn deze wedstrijden die betwist worden na de competitie.

- **Seizoen:** competitie + eindronde.

Art. 9 Voor een vlot verloop van de wedstrijden dienen bij aanvangsuur (20u)+ 15' minimum 3 spelers van elke ploeg aanwezig te zijn. Meestal wordt er toch overeengekomen om te beginnen, ook al is een ploeg onvolledig. In dit geval moeten volgende 3 punten worden inacht genomen.

1. Als er een speler op een wedstrijd ontbreekt en er zich voor het einde van de laatste wedstrijd + 15' nog geen invaller heeft aangemeld, dan krijgt deze 0 (nul) punten m.a.w. de aanwezige speler wint deze wedstrijd met 10 - 0

2. Een ingeschreven ploeg die tijdens het lopende seizoen 1 maal forfait geeft met gans de ploeg, (3 spelers van de 4 afwezig, wordt aanzien als een volledige ploeg) zal geschrapt worden voor het ganse verdere verloop van deze competitie. Tevens zullen ook alle behaalde en verloren wedstrijdpunten uit het klassement gehaald worden. NB. Wat een verantwoord forfait betreft zal het bestuur beslissen over de geldigheid.

3. Indien een ploeg oordeelt dat de weersomstandigheden het niet toelaten een verplaatsing te maken voor een wedstrijd, dient er iemand van het bestuur op de hoogte te worden gebracht, en deze beslist of de wedstrijd al dan niet doorgaat en waarschuwt de tegenpartij.

Art. 10.1 Opstelling van spelers per ploeg.

Per club dienen er 4 spelers per ploeg opgegeven te worden. Bij deelname van meerdere ploegen van een zelfde club: A) Een speler opgegeven voor een ploeg kan niet invallen in een andere ploeg.

B) Een speler mag maar één wedstrijd per dag betwisten

C) Voor clubs met meer dan 1 ploeg: een reservespeler die ingevallen is voor een bepaalde ploeg, kan tijdens het lopende seizoen niet meer deelnemen in een andere ploeg, hij mag enkel nog invallen in de ploeg waar hij eerst heeft in vervangen.

Art.10.2

De spelers dienen te spelen in volgorde van het te spelen getal, beginnende met het laagste getal op plaats 4, en zo oplopende naar boven zodanig dat de speler met het hoogste getal op plaats 1 speelt.

Indien er een speler door onvoorziene omstandigheden ontbreekt, een reservespeler dient opgeroepen te worden, en deze met zijn getal niet voldoet aan de volgorde van spelen, zal deze minimum gelijk of eventueel hoger dienen te spelen als de speler lager in de rangorde van de ploeg.

Voorbeeld: speler op plaats 2 ontbreekt in een ploeg, een reservespeler wordt opgeroepen, deze zal:

1^{ste}) minimum zijn getal dienen spelen.

2^{de}) het minimum voor plaats 2 dienen te respecteren.

3^{de}) hoger dienen te spelen of gelijk aan het getal van de speler op plaats 3.

Art. 11 Indien 2 of meerdere ploegen van eenzelfde club in een zelfde reeks uitkomen, zullen deze bij aanvang van elke ronde eerst tegen elkaar uitkomen.

Art. 12 Er wordt een onderscheid gemaakt tussen actieve en nieuwe spelers.

1. Actieve spelers, zijn zij die op basis van een voldoende aantal gespeelde wedstrijden (4) in een vorig seizoen een gemiddelde behaalde dat als basis kan dienen voor een volgend seizoen. Eén speelseizoen inactiviteit stelt hieraan geen einde. Vanaf 2 op één volgende seizoenen inactiviteit is men echter geen actieve speler meer.

2. Nieuwe spelers, zijn zij die nog nooit deelnamen aan de competitie van het verbond TRVR. Ook spelers die 2 op één volgende speelseizoenen niet actief waren binnen het verbond TRVR.

3. Gekend spelers: zijn spelers die ooit in ons verbond ingeschreven waren, en in het verleden voldoende wedstrijden hebben gespeeld om een speelgetal te bepalen.

BLOK 3 : TESPELEN PUNTEN

Art. 13 Betreffende actieve spelers binnen het verbond de TRVR, geldig voor alle disciplines.

1. Het nieuw te spelen getal voor het seizoen is het hoogst bekomen getal: (ronde gemiddelde of hoogste blok van 4 wedstrijden) van de afgelopen 2 seizoenen, met een daling van max. 10% op het hoogste blok van 4 wedstrijden of ronde gemiddelde van de afgelopen 2 seizoenen.

Een uitzondering wordt gemaakt voor spelers die nog maar één jaar actief waren in de TRVR, deze beginnen aan het hoogste gemiddelde van een blok van 4 wedstrijden van vorig seizoen.

2. Bij vermoeden van een niet correct gespeeld getal van één der spelers dient dit onmiddellijk te worden gemeld aan de sportleider van de TRVR. Na controle en vaststelling van, zal deze eventuele aanpassing van het speelgetal onmiddellijk toegepast worden volgens art.13.7, en met terugwerkende kracht van het ganse seizoen.

3. Alle spelers (zowel actieve als nieuwe spelers) zullen berekend, en eventueel verhoogd worden telkens per apart blok van 4 gespeelde wedstrijden. Vb : blok 1= wedstr. 1 tot en met 4, blok 2= wedstr. 5 tot en met 8 enz...

4. De competitie start op de dag van de eerste wedstrijd zoals voorzien op de speelkalender. De 2 ronde begint wanneer alle ploegen elkaar al éénmaal hebben bekampt.

5. Het gemiddelde vrij van een speler moet minstens gelijk of hoger zijn dan het gemiddelde band ergens behaald.

6. Een speler is enkel gerechtigd te spelen wanneer hij opgegeven is aan de sportleider en zijn lidnummer gekregen heeft

7. Elke speler dient zelf zijn getal in de TRVR (eventuele verhogingen) bij te houden en toe te passen. Indien er vastgesteld wordt dat een verhoging niet correct is toegepast en een speler onder zijn getal speelt, zal deze herberekend worden met terugwerkende kracht van al de foutief gespeelde wedstrijden.

Art. 14 Betreffende spelers die nog nooit actief waren binnen het verbond de TRVR

1. Nieuwe spelers die pas beginnen met de biljartsport en dus nergens anders deelname aan handicaps, tornooien of andere competities, dienen te beginnen aan het handicap getal binnen de club gerealiseerd. Deze zullen één speelseizoen onder toezicht staan voor eventuele verhoging, en dit telkens na elk apart blok van 4 wedstrijden doorlopend over het ganse seizoen.

2. Spelers die elders reeds deelnamen aan tornooien of competities buiten het verbond de TRVR, moeten beginnen aan het hoogste seizoen of tornooi gemiddelde (minimum 4 wedstrijden) dat zij in het verleden ergens behaalde. Deze getallen dienen voorgelegd te worden aan het bestuur.

3. Voor spelers van de KBBB telt niet de klasse waarin zij uitkomen, maar het werkelijke gemiddelde dat gespeeld werd. (minimum 4 wedstrijden en eventueel omgerekend naar een 2.10 biljart)

4. Indien achteraf blijkt en bewezen wordt dat een speler niet aan een correct gemiddelde gestart is, zal Art 13.2 toegepast worden.

Art. 15 Berekenen van het behaalde getal bij het einde van het seizoen.

Voor nieuwe spelers is het speelgetal het hoogste getal dat na gelijk welk blok van 4 wedstrijden werd bekomen.

Voor actieve spelers

- a) Op alle wedstrijden van de heen ronde
- b) Op alle wedstrijden van de terugronde
- c) Op alle wedstrijden van ronde 2 + eindronde
- d) Op alle wedstrijden van de volledige competitie
- c) Uitzondering: (zie Art.13.1)

Art. 16 Wanneer komt men in aanmerking voor prestatievermindering ?

Na 2 opeenvolgende seizoenen onder het gemiddelde te hebben gespeeld (minimum 4 wedstrijden per seizoen), kan men zakken met een maximum van 10 % afgerond naar boven. Dit kan ook gebeuren na 3 opeenvolgende seizoenen dat maximaal 1 seizoen inactiviteit bevat.

Art. 17 Berekenen van het speelgetal.

De som van het aantal gemaakte caramboles x 20, deze uitkomst delen door de som van het aantal gespeelde beurten, en dit resultaat verhogen met 1, daarna het deel achter de komma weglaten.

Indien het resultaat van de som der gemaakte carambols x 20, gedeeld door de som van de gemaakte beurten een cijfer geeft dat exakt rond is dient er geen verhoging te zijn met 1. Vb : 180 x 20, gedeeld door 60 beurten = 60 p

Art. 18 **Wedstrijd verloop**

De bezoekende ploeg begint de wedstrijd met de ongetekende of de witte bal. De scheidsrechter plaats de ballen als volgt : de rode bal op het bovenaquit, de bal van de tegenstrever op het benedenaquit, en de bal van de speler op het linker of rechter benedenaquit volgens diens keuze. Vermits een wedstrijd begint op het ogenblik dat de scheidsrechter de drie ballen geplaatst heeft voor de aanvangsstoot, mogen de spelers de ballen niet meer aanraken. Gebeurt dit wel dan is er een fout en komt de tegenspeler aan de beurt. Men speelt op een gelijk aantal beurten. De aanvangsstoot moet rechtstreeks van rood genomen worden. Een wedstrijd duurt tot één van beide spelers zijn getal heeft bereikt met een maximum van 20 gelijke beurten. Indien de bezoekende speler die de wedstrijd heeft begonnen zijn punten heeft bereikt of de 20 speelbeurten heeft bereikt, mag de thuisspeler een nabeurt spelen beginnende met de opgangstoot.

De spelers mogen voor de aanvang van de wedstrijd het biljart om beurt gedurende 5 minuten beproeven. Bij het ingaan van de laatste minuut verwittigd de scheidsrechter de speler met de aankondiging: nog 1 minuut.

De bezoekende speler heeft het recht als eerste het materiaal te beproeven.

Pauze:

Een speler kan aan de scheidsrechter een pauze vragen , en dit wanneer de tegenstrever een fout heeft gemaakt, en voor hij zelf aan de beurt komt, voor:

- Een sanitaire stop
- Technische problemen met het materiaal
- Tijdelijke ziekte

Een rookpauze van max.10 min. kan toegestaan worden mits, het afspreken voor de wedstrijd met de scheidsrechter, en deze bepaald zelf ongeveer in de helft van de wedstrijd wanneer dit toegestaan is.

Art. 19 De behaalde wedstrijdpunten worden als volgt toegekend:

Voor het handicap systeem:

De gespeelde punten delen door het tespelen punten en dit vermenigvuldigen met 10. (2 cijfers na de komma, geen afrondingen)

Dit getal wordt verhoogd met 0.5 punten per beurt onder 20 beurten.

Art. 20 Speeldata

De competitie wordt gespeeld in een seizoen van 2 ronden. d.w.z. met heen en terugronde.

De op kalender aangeduide wedstrijden mogen niet zonder een geldige reden gewijzigd worden. De ploeg die in haar verplichting tekort schiet, verliest de wedstrijd van die dag met forfaitcijfers en kan bij herhaling uitgesloten worden voor de verdere competitie of voor 1 of meerdere jaren. Alleen het bestuur beslist over de geldigheid van de ingebrachte reden. Elke onregelmatigheid of aanvraag voor verdaging van een wedstrijd dient onmiddellijk en ten laatste 8 dagen voor de normale speeldatum of nieuwe datum indien de wedstrijd vervroegd wordt aan de sportleider van het verbond bekend gemaakt te worden.

Eventueel uitstellen van wedstrijden, mits onderling akkoord, mag een wedstrijd worden vervroegd of verdaagd. De wedstrijd dient wel gespeeld te worden binnen dezelfde speelronde, en voor de laatste wedstrijd van die speelronde. Bij het niet naleven van deze afspraak kan het bestuur de nodige sportieve en financiële sancties treffen, zoals forfait en geldboete van € 12,50.

De laatste wedstrijden van elke speelronde dienen op kalenderdatum gespeeld te worden.

Art. 21 De uitslagen van de wedstrijden dienen ten laatste de eerstvolgende woensdag na de wedstrijd in het bezit te zijn van de sportleider, en bij niet naleven van deze afspraak zal er een geldboete aangerekend worden van € 2,50. per inbreuk. Bij verzending met de post geldt als uiterste postdatum de tweede werkdag na de wedstrijd.

De speler is verplicht het wedstrijdblad te ondertekenen na het einde van de wedstrijd, behalve indien hij met deze niet akkoord gaat. Als het wedstrijdverslag ondertekend is door de speler, gaat deze akkoord met dit wedstrijd verslag.

Eventuele klachten of bemerkingen over een wedstrijd dienen schriftelijk en ondertekend door de betrokken speler en sportleider kenbaar gemaakt te worden binnen de 4 werkende dagen na de wedstrijd aan de voorzitter. Het bestuur zal, na eventueel raadpleging der betrokken partijen een definitieve beslissing treffen.

Wanneer een speler zijn handtekening plaatst op het wedstrijdblad verklaart hij zich akkoord met de wedstrijd

Sportleider : Jos Van den Berge

Aspergeveld 21

3150 Haacht

Tel: 016 / 60 38 18 (na 19 u)

GSM: 0472/22.35.02

Fax: 070/42.38.94

E mail : VANDENBERGE.J@VILLAGE.UUNET.BE

weblog: <http://blog.seniorennet.be/trvr>

Art.22 Kleding

Elke ploeg die een competitiewedstrijd betwist in het verbond De trouwe Vrienden dient zich te houden aan volgende kledij: lange broek, vast schoeisel, en eenzelfde hemd, T shirt, of polo.

Elke inbreuk hiertegen kan door de tegenpartij vermeld worden op het wedstrijdblad of rechtstreeks aan de sportbestuurder van de trouwe vrienden.

Er zal een boete toegepast worden van € 500 per inbreuk.

BLOK 4 ORGANISATIE VAN HET KAMPIOENSCHAP

Art. 23 De ploegen die na het beëindigen van de terugronde de plaatsen 1, 2, 3 en 4 bezetten in het klassement spelen de eindronde. Deze zullen tegen elkaar éénmaal uitkomen, en de ploeg die het meeste wedstrijdpunten behaald over haar drie wedstrijden wordt kampioen. De overige 3 ploegen zullen gerangschikt worden volgens de som der behaalde punten in de eindronde op plaats 2, 3 en 4.

De eindronde wedstrijden worden als volgt gespeeld : **wedstr.1** : 1 tegen 4, **wedstr.2** : 2 tegen 3, **wedstr.3** : 2 tegen 4, **wedstr.4** : 1 tegen 3, **wedstr.5** : 3 tegen 4 en **wedstr.6** : 1 tegen 2.

De wedstrijden van de eindronde worden gearbitreerd en geschreven door leden van het inrichtende lokaal, behalve wanneer zij zelf een wedstrijd betwisten. Bij deze zal het bestuur de nodige maatregelen treffen om neutrale of bestuursleden af te vaardigen.

Indien de rangschikking van de competitie voor het aanvangen van de eindrondes een gelijkheid van punten zou geven tussen bepaalde ploegen is het volgende bepalend voor de plaats in de rangschikking : **1** de som van de rechtstreekse confrontatie tussen de betrokken ploegen tijdens de afgelopen competitie. **2** behaalde percentage van de ploeg in het ganse seizoen. (gespeelde car. / tespelen car.) x 100.

Indien in de eindronde 2 of meer ploegen met een gelijk aantal punten eindigen, zal enkel punt 2 hierboven vermeld van toepassing zijn, en deze enkel gebaseerd op de eindronde wedstrijden en niet van het ganse seizoen.

Indien 2 of meerdere ploegen van eenzelfde club de eindronde bereiken, moeten deze eerst tegen elkaar.

Voor de 4 ploegen die de eindronde behalen wordt een ploegprijs voorzien.

Persoonlijke prijzen worden voorzien voor één speler van elke ingeschreven ploeg, nl. aan die speler die de meeste wedstrijdpunten behaalde, berekent over alle wedstrijden min 1 (slechtste resultaat valt weg indien men alle wedstrijden heeft betwist), ook aan één speler van de ganse competitie die de hoogste reeks maakte in verhouding met zijn tespelen getal, en aan één speler met de beste verhoging procentueel. Voorwaarde voor in aanmerking te komen voor de individuele prijzen : minstens 75% van de tespelen wedstrijden betwist hebben. Het al dan niet toekennen van deze prijzen blijft afhankelijk van de financiële toestand van het verbond. Nieuwe spelers komen niet in aanmerking voor deze persoonlijke prijzen.

Art. 24 Algemeen reglement van de eindronde en finale.

1. De volgorde van de wedstrijden dient behouden te blijven van laag naar hoog. Uitzondering is toegestaan mits een onderling akkoord van alle betrokken ploegen van de eindronde.

2. Iedere deelnemer aan de eindronde dient minstens 8 wedstrijden betwist te hebben tijdens de afgelopen competitie in het huidige seizoen. Ploegen die onvoorziene problemen hebben met deze regel, kunnen aan het bestuur een uitzondering vragen mits het voorleggen van een grondige motivatie.

3. Voor het begin van elke wedstrijd in de eindronde moet er een willekeurige speler van elke ploeg naar de onderband trekken, om uit te maken wie het recht heeft op de keuze om de wedstrijd te beginnen. Dit resultaat telt voor gans de ploeg.

4. Alle wedstrijden worden gespeeld met gelijke beurten.

5. De inrichtende club schenkt de beker.

6. De stand dient op een scorebord duidelijk zichtbaar voor de spelers bijgehouden te worden.

7. De inrichters van de eindronde mogen mits toelating van het bestuur TRVR een tombola inrichten onder de volgende voorwaarden : a) enkel op de laatste dag van de eindronde. b) het niet storen van de spelers tijdens de wedstrijden.

8. De club waar de eindronde wedstrijden betwist worden zal met een beurtrol aangeduid worden bij de aanvang van het seizoen. Indien het verbond de TRVR meer dan één organisatie op touw zet, zal er echter maar één eindronde of finale betwist worden per club en per seizoen.

9. Een nieuwe aangesloten club komt het eerste jaar niet in aanmerking voor het organiseren van een eindronde of finale.

10. Een club moet minstens één ploeg afvaardigen in de betrokken competitie om recht te hebben op een finale of eindronde.

11. De prijzuitreikingen gebeuren uitsluitend na de finale of na de laatste wedstrijd van de eindronde in het betrokken lokaal. Bij afwezigheid blijven de prijzen eigendom van het verbond de TRVR.

Art. 25 Alle gevallen niet voorzien door de huidige reglementering worden beslist door het bestuur van het verbond, en deze zijn onherroepelijk. Voor geschillen zijn de voorzitter, ondervoorzitter en sportleider gemachtigd een aanvaardbare oplossing voor te stellen.

Art. 26 Het bestuur kan niet verantwoordelijk gesteld worden voor, eventuele ongevallen of dergelijke voor tijdens en na de wedstrijden.

Alle deelnemers aan de competitie van het verbond de TRVR worden geacht kennis genomen te hebben van het reglement, dat in alle lokalen beschikbaar dient te zijn. Van alle deelnemers verwachten we dat ze zich op een sportieve manier te gedragen. Dit komt enkel maar ten goede aan u als speler, aan onze deelnemende clubs, de toevallige toeschouwer en het verbond de TRVR.

ARBITRAGE REGLEMENT

De beide spelers die de wedstrijd aan het betwisten zijn, of schrijver kunnen tussen komen in een wedstrijd indien de scheidsrechter zich vergist in volgende gevallen:

- De speler speelt met de verkeerde bal
- Een vergissing in het optellen van de punten.

Indien de scheidsrechter ten onrechte een punt toekent mag hij op zijn beslissing terug komen, voor zolang de partij niet werd verder gespeeld.

Indien tijdens een reeks de scheidsrechter vast stelt dat deze met de verkeerde bal aan het spelen is, gaat onmiddellijk de beurt naar de tegenstrever. Het aantal punten gemaakt tijdens die reeks voor de vaststelling van de overtreding blijven behouden.

Indien een thuisscheidsrechter aan zijn eigen speler de opmerking maakt dat deze met de verkeerde bal gaat spelen, gaat de beurt onmiddellijk naar de tegenstrever.

UITSPRINGENDE BALLEN

Bij het uitspringen van één of meerdere ballen worden de drie ballen terug op de aanvangspositie geplaatst, en gaat de beurt naar de tegenstrever. Een bal die het hout raakt wordt eveneens aanzien als een uitgesprongen bal.

Indien een speler geen schuld treft bij het verlaten van een bal of eventueel een touche door een onvoorzichtigheid van een toeschouwer, zal de wedstrijd verder gaan met de opgangstoot door dezelfde speler die aan de beurt was.

VASTLIGGENDE BALLEN

Wanneer de speelbal vastligt met één of eventueel de 2 aanspeelballen, heeft de speler de keuze tussen: 1. het wegspeelen van de vastliggende bal(len) of 2. de wedstrijd verder te zetten met de opgangstoot.

AFGEBAKENDE ZONES (hoeken)

1. De zones (**28,50 x 57cm**) worden begrensd met lijnen die men zo fijn mogelijk met wit krijt of potlood op het biljartlaken tekent.

2. In ieder van deze afgebakende zones mag de speler geen twee opeenvolgende karambols maken. Een van de aanspeelballen moet bij het maken van de tweede carambol de zone verlaten

3. Eén of zelfs beide speelballen mogen, na het verlaten van de zone onmiddellijk in de zone terugkomen. De speler heeft dan opnieuw het recht een carambol te maken waarbij geen enkele bal de zone moet verlaten.

4. Ballen die op de lijn van de afgebakende zone liggen worden in het nadeel van de speler aangeduid.

Materiaal

Speelballen

Er kan gespeeld worden met:

- a) 2 witte ballen en 1 rode bal, waarvan 1 witte bal voorzien is van 2 onuitwisbare merktekens
- b) 1 witte, 1 gele en 1 rode bal
- c) Er mag in geen geval vrij spel gespeeld worden met gestipte ballen.
- d) De speelballen dienen rein en zuiver te zijn voor elke wedstrijd.

Biljart

Deze dient tevens voor elke wedstrijd rein en zuiver te zijn, zodanig dat elke wedstrijd in optimale omstandigheden kan gespeeld worden.

TIPS VOOR DE SCHEIDSRECHTERS

- De scheidsrechter moet in elk opzicht correct, beschaafd en resoluut optreden.
- Hij moet er steeds voor zorgen de speler niet te hinderen, en niet tegen het biljart te leunen.
- Hij zal vermijden achter de speler te staan.
- Hij zal zich bij bal drie plaatsen of in de looplijn van de speelbal naar bal drie. totaal overzicht te behouden van het speelveld, en om geen onmogelijke houdingen te moeten aannemen.
- Alleen de scheidsrechter oordeelt over de geldigheid van de carambol.
- Hij zal er ook voor zorgen dat de spelers zich correct en sportief gedragen.